4.5. Data Pengamatan

4.5.1. Percobaan 1 Array 1 Dimensi

1. Masukan Integer 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 8 Hasilnya =

2. Masukan 10 Integer 2, 7, 31, 41, 6, 7, 9, 12, 5, 0 Hasilnya =

3. Ubahlan kode sumber Bahasa C menjadi int numbers[100] dan Python menjadi range(100), ulangi langkah 1 & 2 Hasilnya =

4. Masukan 100 Integer Hasilnya = 1, 2, 2, 3, 4, 5, 6, …, 100

5. Sesuai dengan kode sumber pada langkah 8 diatas, coba anda masukan karakter berikut ini, ABC123asddfasdfe

6. Sesuai dengan kode sumber pada langkah 8 diatas, coba anda masukan karakter berikut ini, ABC!@#$%^&\*()\_-

4.5.2. Percobaan 2 Array 2 Dimensi

1. Berdasarkan percobaan pertama pada program array\_2d.c dan array\_2d.py diatas, tampilkan hasil eksekusi programnya

2. Rubahlah kode sumbernya agar menampilkan elemen dari 0,0 sampai 3,2

3. Berdasarkan percobaan pada program matriks2d.c dan matriks2d.py diatas, tampilkan hasil eksekusi programnya 4. Jika inputannya dirubah menjadi karakter, a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, maka hasil 4.5.3. Percobaan 3 Matriks 1. Berdasarkan percobaan pada matriks diatas, tampilkan hasil eksekusi programnya 2. Jika orde pertama matrik pertama sama dengan 2 x 2 dan orde matriks kedua 3 x 3, maka hasil 3. Jika order pertama matriks pertama sama dengan 2 x 2 dan order matriks kedua 2 x 2 dengan inputan matriks pertama adalah a, b, c, d dan matriks kedua 1, 2, 3, 4 :